

Mausereignisse

Mausereignisse verarbeiten

Mausereignisse

- Auch das Grafikfenster kann Mausereignisse generieren
- Allerdings hängen sie nicht von der Verwendung der Zeichenfläche ab, sondern sind primär mit dem Grafikfenster verbunden.
- Sie lassen sich aber auch an das panel oder einzelne Elemente binden.

Mausereignisse

Mausereignisse bei wxPython Klasse wx.MouseEvent

Zum einfachen Einarbeiten:

Projekt

Leeres_Fenster_Mausereignisse.py

EVT_LEFT_DOWN

EVT_LEFT_UP

EVT_LEFT_DCLICK

EVT_MIDDLE_DOWN

EVT_MIDDLE_UP

EVT_MIDDLE_DCLICK

EVT_RIGHT_DOWN

EVT_RIGHT_UP

EVT_RIGHT_DCLICK

EVT_MOTION

EVT_ENTER_WINDOW

EVT_LEAVE_WINDOW

EVT_MOUSEWHEEL

EVT_MOUSE_EVENTS

Mausereignisse

Schritt 1:

Mausereignisse im Konstruktor
an die Methoden binden

[hier sind das nicht alle]

```
def __init__(self):
    wx.Frame.__init__(self, None, -1, "Fenster")
    self.Bind(wx.EVT_LEFT_DOWN, self.OnLeftDown)
    self.Bind(wx.EVT_LEFT_UP, self.OnLeftUp)
    self.Bind(wx.EVT_LEFT_DCLICK, self.OnLeftDoubleClick)
    self.Bind(wx.EVT_RIGHT_DOWN, self.OnRightDown)
    self.Bind(wx.EVT_RIGHT_UP, self.OnRightUp)
    self.Bind(wx.EVT_MOTION, self.OnMotion)
```

EVT_LEFT_DOWN

EVT_LEFT_UP

EVT_LEFT_DCLICK

EVT_MIDDLE_DOWN

EVT_MIDDLE_UP

EVT_MIDDLE_DCLICK

EVT_RIGHT_DOWN

EVT_RIGHT_UP

EVT_RIGHT_DCLICK

EVT_MOTION

EVT_ENTER_WINDOW

EVT_LEAVE_WINDOW

EVT_MOUSEWHEEL

EVT_MOUSE_EVENTS

Mausereignisse

Schritt 2:

Methoden zum Behandeln der Mausereignisse schreiben

```
def OnLeftDown(self, event):  
    print( 'angeklickt:', event.GetX(),event.GetY() )
```

```
def OnLeftUp(self, event):  
    print( 'losgelassen:', event.GetX(),event.GetY() )
```

```
def OnLeftDoubleClick(self, event):  
    print( 'Doppelklick links:', event.GetX(),event.GetY() )
```

```
def OnRightDown(self, event):  
    print( 'rechts angeklickt:', event.GetX(),event.GetY() )
```

```
def OnRightUp(self, event):  
    print( 'rechts losgelassen:', event.GetX(),event.GetY() )
```

```
def OnMotion(self, event):  
    if event.LeftIsDown():  
        print( 'gezogen:', event.GetX(),event.GetY() )  
    else:  
        print( 'bewegt:', event.GetX(),event.GetY() )
```

Mausereignisse

Anwendung

```
bewegt: 156 0  
bewegt: 149 9  
bewegt: 148 12  
angeklickt: 148 12  
gezogen: 148 13  
gezogen: 146 17  
gezogen: 145 20  
gezogen: 145 23  
gezogen: 145 25  
gezogen: 145 26  
gezogen: 145 27  
losgelassen: 145 27  
rechts angeklickt: 145 27  
bewegt: 145 28  
bewegt: 146 36  
bewegt: 146 38  
bewegt: 146 40  
bewegt: 146 41  
bewegt: 146 42  
rechts losgelassen: 146 42  
bewegt: 146 41  
bewegt: 144 -24
```

